Roulette Online PRO

Populære roulettestrategier

Hurtig reference
for simple chancer

Otte kendte systemer, ikke en målt rangliste. 1e er din basisindsats. Brug rød/sort, ulige/lige eller 1–18/19–36.

Alle strategier lader husets fordel uændret: standard med ét nul **2,70%**, med dobbeltnul **5,26%**.

Forklaring **V** gevinst **T** tab 0 og 00 er fulde tab; ingen la partage.

Martingales smertepunkt. 5 tab koster 31e; næste indsats er 32e; en startbankroll på 63e kræves for at placere den. Ingen gevinst er sikker.

Fast indsats

Start	Altid 1e.
Gevinst	Bliv på 1e.
Tab	Bliv på 1e.
Nulstil	Brug et sessionsstop valgt på forhånd.
Risiko	Ingen automatisk tabsdækning.

Eksempel **TVT** · indsatser **[1, 1, 1]e** · netto **-1e**

Martingale

Start	Start på 1e.
Gevinst	Tilbage til 1e.
Tab	Fordobl indsatsen.
Nulstil	Efter hver gevinst.
Risiko	Bords- og bankrollgrænser kan bryde indhentningen.

Eksempel **TTV** · indsatser **[1, 2, 4]e** · netto **+1e**

Paroli / omvendt Martingale

Start	Start på 1e.
Gevinst	Fordobl: 1e, 2e, 4e.
Tab	Tilbage til 1e.
Nulstil	Efter ethvert tab eller tredje gevinst.
Risiko	Ethvert tidligere tab giver cyklussen −1e.

Eksempel **VVV** · indsatser **[1, 2, 4]e** · netto **+7e**

D'Alembert

Start	Start på 1e.
Gevinst	Træk 1e fra; mindst 1e.
Tab	Læg 1e til.
Nulstil	Ingen.
Risiko	Tabsrækker øger indsatsen støt.

Eksempel **TTVV** · indsatser **[1, 2, 3, 2]e** · netto **+2e**

Fibonacci

Start	Brug 1e, 1e, 2e, 3e, 5e, 8e…
Gevinst	To led tilbage, aldrig før første 1e.
Tab	Ét led frem.
Nulstil	Første led er minimum.
Risiko	En gevinst dækker ikke nødvendigvis tabene.

Eksempel **TTTV** · indsatser **[1, 1, 2, 3]e** · netto **-1e** · næste 1e

Labouchère

Start	Række [1, 2, 3]; sats summen af enderne (ét tal, hvis kun ét).
Gevinst	Fjern begge ender.
Tab	Tilføj indsatsen til sidst.
Nulstil	Når rækken er tom.
Risiko	Tab forlænger rækken; indsatserne har intet loft.

Eksempel **TVV** · indsatser **[4, 5, 5]e** · netto **+6e**

1-3-2-6

Start	Start på 1e.
Gevinst	Gå til 3e, 2e, derefter 6e.
Tab	Tilbage til 1e.
Nulstil	Efter fire gevinster.
Risiko	Et sent tab kan udslette gevinster; målet er ikke garanteret.

Eksempel **VVVV** · indsatser **[1, 3, 2, 6]e** · netto **+12e**

Sent tab VVVT · netto **0e**

Oscar's Grind

Start	Cyklusmål +1e; start på 1e.
Gevinst	Øg med 1e om nødvendigt; højst det beløb, der mangler.
Tab	Gentag den nuværende indsats.
Nulstil	Ved +1e.
Risiko	Cyklusser kan vare længe og tømme bankrollen.

Eksempel **TTTVVV** · indsatser **[1, 1, 1, 1, 2, 1]e** · netto **+1e**

Fastsæt et budget, du har råd til, og et sluttidspunkt, før du spiller; jagt aldrig tab.
Intet system garanterer en gevinst.